

# REGULAMIN TURNIEJU FC24

w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Milanówku

## §1. Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin dotyczy rozgrywek ("Turnieju") w wirtualną grę sportową EA FC24.
2. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do Turnieju równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
3. Udział w Turnieju jest bezpłatny.
4. Liczba miejsc jest ograniczona. Decyduje kolejność zgłoszeń.
5. Turniej jest skierowany dla osób w wieku 8-18 lat.
6. Uczestnik musi dostarczyć wypełnioną kartę zgłoszenia (**Załącznik nr 1**) najpóźniej do dnia, w którym odbywa się Turniej.

## §2. System rozgrywek

1. W turnieju biorą udział samodzielni gracze. Liczba graczy dopuszczona do rozgrywek offline to 4 lub 8 osób.
2. Turniej rozgrywany jest systemem drabinki turniejowej, gdzie przegrany odpada.
3. Mecze będą rozgrywane bez rewanżu.
4. W przypadku remisu zwycięzcę wyłoni dogrywka klasyczna, a później seria rzutów karnych.

## §3. Rozgrywka meczowa

1. Mecze będą rozgrywane przy udziale konsoli Xbox Series S na oryginalnej grze e-sportowej EA FC24
2. Każdy z graczy, przed meczem, ma możliwość wprowadzenia zmian kadrowych lub taktycznych w czasie maksymalnie 60 sekund. Następne takie działanie będzie możliwe w przerwie meczu.
3. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia na swój mecz. Gracz, który nie zdąży automatycznie podda mecz walkowerem na korzyść przeciwnika (0:3).

## §4. Ustawienia gry

1. Ustawienia gry będą takie same na każdym meczu:
  - Typ gry: Rankingowa;
  - Długość połowy: 4 minuty;
  - Poziom trudności: Klasa światowa;
  - Szybkość gry: Normalna;
  - Kontuzje: Włączone;
  - Spalone: Włączone;
  - Kartki: Włączone;
  - Zagrania ręką: Wyłączone;
  - Liczba zmian: 3;
  - Sterowanie: Dowolne;

- Stadion: Dowolny;
- Pogoda: Dobra;
- Pora dnia: Dzień/Noc;
- Piłka: Domyślna;
- Kamera: Telewizyjna.

2. Mecze będą rozgrywane poprzez mecz towarzyski - szybki mecz.

3. Gracze będą wybierać zespoły z grupy klubów piłkarskich z wyłączeniem drużyn "specjalnych".

4. Zasady wybierania drużyn:

Każdy z graczy wybiera jedną drużynę, której nie może zmienić do końca trwania Turnieju; Drużyny nie mogą się powtarzać, o kolejności wyboru decyduje wiek gracza.

Pierwszeństwo ma ten najmłodszy;

- Gracze w wieku do lat 9 mogą wybierać drużyny sklasyfikowane: 0,5-5,0 "gwiazdek";
- Gracze w wieku 10-12 mogą wybierać drużyny sklasyfikowane: 0,5-4,5 "gwiazdek";
- Gracze w wieku 13-15 mogą wybierać drużyny sklasyfikowane: 0,5-4,0 "gwiazdek";
- Gracze w wieku 16-18 mogą wybierać drużyny sklasyfikowane: 0,5-3,5 "gwiazdek";

5. Postanowienia pkt. 4 nie podlegają dyskusji.

## **§5. Niesportowa gra**

Następujące działania będą uznane za niesportową grę:

1. Celowe wyłączenia konsoli, telewizora lub świadome naciśnięcie przycisku "X" na kontrolerze;
2. Gra na czas poprzez zbyt długie podawanie piłki na swojej połowie boiska w celu utrzymania korzystnego wyniku;
3. "Oddawanie" meczy;
4. Wyśmiewanie przeciwnika.

W przypadku wykrycia naruszenia jednego z w/w zachowań winny gracz może otrzymać ostrzeżenie słowne, "żółtą kartkę" lub w skrajnych przypadkach dyskwalifikację z dalszego udziału w grze. Podczas Turnieju Organizator może określić inne działania urzeczywistniające niesportową grę o czym będzie informował graczy na bieżąco.

## **§6. Działania zabronione i konsekwencje**

1. Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Niniejszy Regulamin jest jasnym wyznacznikiem co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić. W sytuacjach spornych lub skomplikowanych zdanie Organizatora będzie decydujące.

2. Najważniejszą zasadą Turnieju jest postawa fair-play.

Organizator zobowiązuje graczy do:

- Przestrzegania zasad kultury osobistej;
- Okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w sytuacji problemów technicznych;
- Łagodzenia konfliktów;
- Uczciwej i koleżeńskiej gry;
- Przestrzegania Etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących postaw społecznych.

3. Za rzeczy uszkodzone lub zniszczone odpowiada osoba, która zawniła w sposób świadomy lub przypadkowy.

## Karta zgłoszenia dziecka na Turniej FC24 w Bibliotece w Milanówku

(Kartę wypełniają rodzice, lub opiekuni prawni)

### Dane osobowe:

Imię i nazwisko dziecka ..... Wiek ..... lat

Imię i nazwisko rodzica/prawnego opiekuna, nr telefonu: .....

.....

### Zgoda na wykorzystanie wizerunku

Wyrażam zgodę / Nie wyrażam zgody\* na wykorzystywanie wizerunku mojego dziecka przez Miejską Bibliotekę Publiczną, z siedzibą w Milanówku, ul. Spacerowa 4 w zakresie publikacji zdjęć na stronie internetowej oraz Facebooku biblioteki, w związku z udziałem w Turnieju FC24.

.....

podpis rodzica/opiekuna prawnego

### Zgoda na samodzielny powrót dziecka do domu

Wyrażam zgodę / Nie wyrażam zgody\* na samodzielny powrót do domu mojego dziecka po zakończeniu Turnieju FC24. Jednocześnie informuję, że ponoszę odpowiedzialność za bezpieczeństwo mojego dziecka podczas jego samodzielnego powrotu do domu.

.....

podpis rodzica/opiekuna prawnego

\* Niepotrzebne skreślić